



TERMINOLOGIA 3X3



Modalidade	Termos	Significado	Inglês
	Basquetebol 3x3	Esporte disputado com três jogadores em cada time, com o objetivo de fazer 21 pontos primeiro encestando a bola.	3x3 Basketball
Equipe			
	Clube/Escola	Local onde é desenvolvido o basquete.	School
	Comissão técnica	Conjunto de profissionais encarregados em uma área específica e que desenvolve a modalidade.	Coaching staff
	Professor/ Treinador	Profissional que ensina, treina e orienta suas atletas.	Coach
	Assistente técnico	Ajuda, auxilia e dá todo apoio que o treinador necessita em quadra.	Assistant coach
	Preparador físico	Profissional que fornece orientação para melhorar seu desempenho esportivo.	Trainer
	Fisioterapeuta	Atua no tratamento e prevenção de doenças e lesões.	Physiotherapist
	Nutricionista	Profissional que faz um diagnóstico nutricional para elaborar uma dieta que atenda às necessidades do paciente.	Nutritionist
	Dirigente	Aquele que dirige ou tem um cargo numa direção ou chefia.	Director
	Analista de desempenho	Um profissional que atua nessa área é responsável por analisar o desempenho de uma equipe ou de atletas individualmente.	Scout
	Alunos/atletas	Praticante da modalidade.	Athlete
Estrutura			
	Arena	Estabelecimento destinado à prática da cultura física ou de esportes.	Arena/venue
	Quadra	Área retangular demarcada de forma a permitir a prática de determinados esportes.	court
	Tabela	Serve como referência para arremessos de longa, média e curta distância.	backboard
	Aro	Os aros que formam os cestos são colocados a uma altura determinada pela idade.	Rim



TERMINOLOGIA 3X3



Bola	Instrumento utilizado para fazer a cesta.	Ball
Linha lateral	A quadra de basquete possuem duas linhas laterais.	Sideline
Linha de fundo	A quadra de basquete possuem duas linhas de fundo .	baseline
Linha do lance livre	Linha que caracteriza e limita o arremesso do lance livre.	Free throw line
Linha de dois pontos	Linha que caracteriza e limita o arremesso de dois.	2 point line
Garrafão	Área do campo de basquete, sob a tabela, onde o jogador atacante não pode permanecer mais do que três segundos.	paint
Semi círculo	Uma falta ofensiva nunca deverá ser marcada caso o contato do atacante ocorra com um defensor que esteja dentro do semicírculo.	Semi circle
Cabeça do garrafão	Área transitória, limite do garrafão.	Top of the key
Zona Morta	Área próxima á linha de fundo da quadra.	Dead zone
45 graus	Ângulo entre o centro e a linha de fundo. Referência com a linha de lance livre .	45 degrees
Central	Área de frente para a cesta.	Center
Poste alto	Área mais alta do garrafão.	High post
Poste Médio	Área média do garrafão.	middle post
Poste Baixo	Área embaixo da cesta, na linha do garrafão.	Low post
Poste fundo	Área atrás da cesta, na linha do garrafão.	behind the basket
Desenvolvimento		
Treino/ treinamento	Ação de treinar a modalidade. Momento de aprimorar e aprender.	Practice
Exercícios	Atividade que se pratica para aperfeiçoar ou desenvolver uma habilidade.	Drills



TERMINOLOGIA 3X3



Metodologia	Conjunto de regras e princípios, organização o e processo sistemático para desenvolver seu jogo.	Methodology
Planejamento	Elaboração de um período, através de diagnósticos, desenvolvimento da modalidade afim de estruturar e organizar os objetivos, jogos e treinamentos.	Planning
Ensino - aprendizagem	Método de transferir o conteúdo do basquete para as alunos nos treinamentos .	Teaching
Analítico	Método que caracteriza pela realização de exercícios técnicos, com repetição sistemática que são fragmentados e retirados do contexto do jogo.	Analytical method
Global	Método de caracteriza pelo ensino através do jogo propriamente dito.	Global
Jogos Combinados	Método que consiste em combinar os fundamentos dentro de um exercício.	Combined games
Jogos Lúdicos	Método que consiste em ensinar o basquete através de exercícios de entretenimento e que dá prazer e diverte as atletas.	Playful games
Jogos Reduzidos	Método que consiste em fragmentada as ações do jogo em si .	Reduced games
Jogos pré desportivos	Jogos com alterações oficiais da regra tais como a duração, a quantidade de jogadores, entre outros.	Pre sport game
Circuito	Exercícios realizados por estações e com uma progressão lógica.	Circuit
Tomada de decisão	Capacidade cognitiva que resulta na escolha de um entre vários. Devem ser estimuladas nos exercícios desde as fases iniciais.	Decision making
Coletivo	O jogo em si.	Scrimmage
Progressão pedagógica	Evolução de algum fundamento dentro do treinamento ou exercício.	Improvement
Avaliação/teste	Método de verificar ou testar a qualidade ou a veracidade de algo. Jogo, treino, fundamentos, parte física, técnica individual e coletiva	Tests
Feedback	Reação, avaliação sobre algo	Feedback
Armador	É responsável por organizar as jogadas de ataque e definir quais movimentos devem ser feitos até o arremesso. Jogador que tem muita habilidade e proteção de bola.	Ball handler
Bloqueador	O bloqueador é o jogador que atua mais próximo da cesta e dentro do garrafão, realizando bloqueios e causando desequilíbrio	Screener
Técnico	Aprendizagem motora que consiste na execução de movimentos e nas habilidades necessárias dos fundamentos do basquete	Technical



TERMINOLOGIA 3X3



Tático	Elementos estratégicos com a finalidade de estimular a pensar e tomar decisões específicas do jogo.	Tactical
Fundamentos	“Como fazer” as ações do jogo. São divididos e relacionados com ataque e defesa.	Fundamentals
Coordenação	Ato de controlar as ações corporais com ou sem bola afim de aprimorar as ações do jogo	Coordination
Domínio de Bola	Capacidade e a habilidade de Controlar a Bola em diversas situações.	Ball handle
Drible	É o ato de quicar a bola com uma das mãos. O Drible é usado para que o jogador de Basquete possa se deslocar com a posse de bola.	Dribble
Passe	Ato de lançar a bola para uma jogador da mesma equipe	Pass
Finalizações	É o ato de realizar ou tentar realizar uma cesta.	Field goal/field goal attempt
Rebote	é o ato de pegar a bola após um Arremesso não convertido.	Rebound
Defesa	Ato de defender a sua cesta da equipe adversária.	Defense
Ataque	Ato de atacar a cesta da equipe adversária, afim de pontuar.	Offense
Jogadas	Movimentações estabelecidas e treinadas com o objetivo de encontrar o melhor caminho para fazer cesta .	Plays
Conceitos	Regras estabelecidas e treinadas que geram ações ofensivas e defensivas após situações ocorridas no jogo.	Concepts
Contra ataque	É uma das formas ofensiva do jogo .É um sistema de ataque que envolve a velocidade e reação rápida após recuperar a bola da equipe adversária. Vantagem numérica sobre a equipe adversária.	Fast break
Tipos de jogos		
Jogo/partida	Duas equipes se enfrentando durante 10 minutos.	Game/match
Campeonato	Competição longa, formada por etapas de torneios	Championship
Torneio	Competição curta, geralmente as equipes se enfrentam em grupos até que saia um vencedor.	Tournament
Temporada	Parte do ano onde ocorrem as partidas de um campeonato.	Season



TERMINOLOGIA 3X3



Festivais	Eventos com jogos, integração com as equipes, sem ter como objetivo principal a competição.	Festival
Amistoso	Jogo não oficial.	Scrimmage
Fase de grupos	Fases do campeonato onde as equipes se enfrentam buscando chegar à fase final	Pool phase
Fase de classificação	Fase classificatória para a fase de grupos	Qualifying draw
Fase Final/Mata mata	Fase final de um campeonato, onde geralmente quem ganha avança e quem perde está eliminado.	Knock-out bracket
Situações de jogo		
Preleção	Palestra/conversa antes do jogo com a finalidade didática e exposição de como a equipe irá jogar diante do adversário.	Pre game speech
Aquecimento	Série de exercícios leves e específicos afim de preparar a atleta para a partida.	Warm up
Equipe mandante	Equipe que recebe o jogo na sua casa/clube.	Home team
Equipe Visitante	Equipe que joga fora da sua casa/clube.	Away
Equipe vencedora	Equipe que ganha o jogo .	Winner
Equipe perdedora	Equipe que perde o jogo.	Loser
Arbitragem	Conjunto de árbitros que regem a partida.	Officiating
Árbitros	Profissional qualificado que exerce o ato de cumprir a regras estabelecidas durante um jogo.	Referee/official
Oficiais de mesa	Profissionais qualificados que exercem a função de registrar e controlar os pontos, falta, tempo, 24 segundos e entre outras situações que aparecem no jogo.	Scorer/ timekeeper
Súmula	Documento oficial responsável por descrever a partida. Ganhador, perdedor, pontos, faltas, tempo, assinaturas.	Scoresheet
Placar	Instrumento responsável por mostrar a pontuação de cada equipe e o tempo de jogo.	Score board
12 segundos	Tempo de ataque de uma equipe após a posse de bola.	Twelve seconds rule



TERMINOLOGIA 3X3



Adversário	Jogador da equipe adversária.	Opponent
Banco de reserva	Banco onde os atletas que não estão jogando devem permanecer. Podem ter no máximo 1 atleta no banco de reserva.	Bench
Capitão	Jogador responsável por comandar a equipe dentro e fora das quadras.	Captain
Estágios	Cada jogo possuem 3 estágios, sendo o primeiro até o primeiro tempo da tv, o segundo entre o primeiro e o segundo tempo da tv e o terceiro após o segundo tempo da tv	3 stages
Prorrogação	Período extra, caso o jogo acabe empatado.	Overtime
Regras	Ações que determinam ou que pode ser feito ou não durante o jogo.	Rules
Tempo da TV	Tempo de 30" , solicitado pelo árbitro após 6:59 e após 3:59	TV Timeout
Tempo Técnico	Tempo de 30" , solicitado pelo jogador, para que o time possa ajustar alguma situação durante o jogo.	Time out
Limpar a bola	Movimento de validação da posse de bola para o ataque poder tentar pontuar	Clear the ball
Checkball	Início do jogo e reposição de bola após uma violação da equipe adversária O árbitro passa a bola para a defesa no logo da quadra, e a defesa passa para o ataque, iniciando assim seu tempo de posse.	Checkball
Defensor	Ato de defender outro jogador ou área estabelecida.	Defensive player
Atacante	Ato que tentar fazer cesta.	Offensive player
Cesta	Bola convertida.	Basket
Relatório pós jogo	Análise após o jogo com prós e contras.	Post game report
Análise do jogo		
Análise/ Observação/ Scout	Análise/observação minuciosa de um jogo ou treino, seja da sua equipe ou da equipe adversária.	Scouting
Planilha	Local destinado as observações, planejamentos, ou dados sobre sua equipe ou equipe adversária.	Box score
Estatística	Dados numérico da equipe relacionados aos elementos do jogo. Podendo ser avaliados de forma individual ou coletiva.	Statistics



TERMINOLOGIA 3X3



Valor do Arremesso	é o valor de pontos por arremesso realizado por um jogador ou equipe em um jogo, caso nosso tour. S-EFF é calculado dividindo os pontos feitos com o número de tiros tentados. S-EFF é arredondado para duas casas decimais.	Shot Value
Valor do jogador	é um número de índice que resume o desempenho de um jogador em um jogo, evento, tour. O P-VAL é calculado somando o valor dos chutes (S-VAL), chutes bloqueados (BS), assistências chave (KAS), campainhas e metade dos rebotes (REB/2), e então deduzindo os erros (TO). P-VAL é arredondado para um decimal.	Player value
Posse de bola	é o número de vezes que uma equipe teve a bola em seu controle e produziu um dos seguintes resultados de posse: tentativa de arremesso de um ponto (1PTA), tentativa de arremesso de dois pontos (2PTA), uma ida para a linha de lance livre ou um erro (TO). As posses de lances livres são calculadas deduzindo os arremessos de lances livres extras (FT-ES) do número total de lances livres tentados (FTA).	Possession
Eficiência do arremesso (EF)	é o número de pontos marcados por um jogador multiplicado pela eficiência do arremesso (PTS * S-EFF). S-VAL é arredondado para um decimal.	Shot Efficiency
Porcentagem (%)	Proporção de uma quantidade ou grandeza em relação a uma outra avaliada sobre a centena .	Percentage
Arremessos tentados (TT)	Arremessos tentados durante um jogo, tanto da equipe ou de uma atleta.	Field goal attempt
Arremessos convertidos (C)	Arremessos convertidos durante um jogo, tanto da equipe ou de uma atleta.	Field goal made
Assistências (AS)	Passes que geraram uma cesta durante uma partida.	Assists
Rebotes totais (RT)	Rebotes ofensivos e defensivo em uma partida, tanto da equipe ou de uma atleta	Offensive/ defensive rebound
Recuperação de bola (BR)	Bolas recuperadas da equipe adversária , obtendo a posse durante uma partida.	Steal
Faltas cometidas (FC)	Soma das faltas que uma equipe comete na partida.	Total fouls
Faltas recebidas (FR)	Soma das faltas que uma equipe recebe em um jogo.	Received fouls
Arremesso bloqueado/Tocos (TO)	Bloqueio de uma atleta durante o ato de finalizar	Blocked shot
Erros (ER)	Violação da regras do jogo.	Turnover/ mistakes



TERMINOLOGIA 3X3



	Duplo 5	Significa que um jogador alcançou em um jogo cinco (5) ou mais pontos em duas das três categorias de estatísticas a seguir: pontos (PTS), rebotes (REB) e destaques (HGL).	Double five
	Triplo 5	Significa que um jogador alcançou em um jogo cinco (5) ou mais pontuações em três das três categorias de estatísticas a seguir: pontos (PTS), rebotes (REB) e destaques (HGL).	Triple five
	Análise de vídeos	Observar as ações da sua equipe e da equipe adversária durante o jogo/treino.	Video analysis
Regras			
	Andada	Ato de andar com a bola na mão, tirando o pé de pivô do chão	Travel
	Conduzir a bola	Ato de conduzir a bola durante um drible.	Carrying the ball
	Dois dribles	Ato de parar o drible e driblar novamente.	Double dribble
	Falta pessoal	Ato de ultrapassar o contato com o adversário permitido pela regra.	Personal foul
	Falta técnica	Ato de desrespeito durante um jogo.	Technical foul
	Falta de ataque	Ato do atacante ultrapassar o contato permitido com a defesa.	Offensive foul/charge
	Falta Antidesportiva	Falta flagrante agressiva ou falta para impedir que o adversário prossiga para o contra ataque após recuperar a bola.	Unsportsman-like foul
	Falta Desqualificante	É um comportamento antidesportivo flagrante de um jogador , cometido mais de uma vez durante o jogo.	Disqualifying foul
	3 segundos	Tempo que o jogador atacante tem para ficar dentro do garrafão, e também o tempo que o mesmo tem quando iniciar um drible de costas para a cesta	Three seconds rule
	6 faltas	Número de faltas totais de uma equipe permitidas em um jogo.	Foul limit
	Passo zero	Passo nulo dado antes de dar o primeiro passo e o segundo passo.	Gather/extra step
	Violação	Qualquer ação que viole a regra do jogo.	Violation
Coordenação			



TERMINOLOGIA 3X3



Controle de bola	Controla a bola em diversas situações do jogo.	Ball handling
Controle de corpo	Controlar o corpo em diversas situações do jogo.	Body control
Mudança de direção	Mudar a direção/trajeto com ou sem bola.	Change of direction
Agilidade	Qualidade de se tornar ágil.	Agility
Mudança de ritmo	Mudar o ritmo na qual se encontra no momento afim de se tornar mais ou menos rápido.	Change of pace
Saltos	Ato de saltar.	Jump
Parada de 1 tempo	Parada realizada com os dois pés ao mesmo tempo no solo.	Two feet stop
Parada de 2 tempos	Parada realizada com um pé e depois o outro no solo.	Two step stop
Finta	Ação que visa enganar o adversário.	Fake
Giro	Movimento circulatório.	Spin move
Repique	Movimentos rápidos e alternados dos pés ao solo.	Foot fire
Domínio de bola e drible		
Drible	Ato que quicar a bola consecutivamente ao solo com um das mãos.	Dribble
Drible Alto	Drible utilizado para se deslocar em quadra, drible de velocidade.	High dribble
Drible baixo	Drible utilizado para proteção.	Low dribble
Drible de recuo	Drible utilizado para recuar em situações de perigo em quadra ou que exijam achar a outra solução.	Retreat dribble
Drible com troca de mão	Drible utilizado para desvencilhar do adversário.	Crossover



TERMINOLOGIA 3X3



Passe			
	Peito	Passe onde a bola sai do peito em direção a sua colega de equipe.	Chest pass
	Picado	Passe onde a bola quica no chão antes de chegar a sua colega de equipe.	Counce pass
	Por cima da cabeça	Passe onde a bola sai de cima da cabeça para chegar a sua colega de equipe.	Over head pass
	Ombro	Passe com uma das mãos na altura do ombro.	Shouder pass/baseball pass
	Bolicho	Passe com a característica do bolicho.	Bowling pass
	Por trás das costas	Passe realizado por trás das costas antes chegar a sua colega de equipe.	Behind the back pass
	por trás da cabeça	Passe realizado por trás da cabeça antes chegar a sua colega de equipe.	Behind the head pass
	Ponte aérea	Passe realizado antes da enterrada .	Alleyoop
	Entre as pernas	Passe realizado por entre as pernas antes chegar a sua colega de equipe.	Between legs pass
	Mão a mão	Passe realizado entregando a bola de uma mão para a outra.	Handoff pass
Arranques com bola			
	Cortar para a cesta/penetrar	Ato de ir ultrapassar o adversário e ir em direção a cesta.	Drive
	Pé de pivô	O uso de um dos pés, como pé fixo e o outro podendo de movimentar.	Pivot foot
	Saída cruzada	Ação de passar pelo adversário cruzando a perna oposta da mão do drible, protegendo a bola.	Crossover drive
	Saída aberta	Ação de passar pelo adversário utilizando a mesma perna da mão do drible.	Strong side drive
	Saída com giro	Ação de passar pelo adversário utilizando o giro junto com o drible.	Spin move



TERMINOLOGIA 3X3



	Tríplice ameaça	Conjunto de três opções que o ataque pode realizar com a bola: arremessar, passar ou driblar.	Tripple threat
	Fintas antes das saídas	Enganar o adversário com as fintas antes de utilizar as saídas.	Jeb step
Finta sem bola			
	Corte em "V"	Corte em direção a cesta em V.	Cut-V
	Corte em "L"	Corte em direção a cesta em L.	Cut-L
	Back door	Corte atrás do defensor .	Back door
	Corte em "U"	Corte em direção a cesta em U.	Cut-U
	Corte Shuffle	Corte em direção a cesta em Shuffle .	Cut- Shuffle
Finalizações			
	Bandeja	Finalização utilizando as passadas permitidas pela regra.	Ay up
	Lance livre	Arremesso livre, sem defesa, após receber uma falta	Free throw
	Arremesso	Ato de jogar a bola na cesta .	Shot
	Molde de arremesso	Ato de mecanizar e qualificar o arremesso.	Hand placement
	Jump	Ato de arremessar no ponto mais alto do salto.	Jump shot
	Arremesso após passe	Ato de arremessar após um passe.	Jump shot off pass
	Arremesso após drible	Ato de arremessar após um drible.	Jump shot off dribble
Tática ofensiva			
	Superioridade numérica	Situação onde o ataque tem uma vantagem numérica sobre a defesa.	Majority



TERMINOLOGIA 3X3



Inferioridade numérica	Situação onde o ataque tem uma desvantagem numérica sobre a defesa.	Outnumbered
2x2	Situação de ataque e defesa separadamente.	Two on two
1x1	Situação de ataque e defesa separadamente.	One on one
Conceito 2 abertos	Conceito ofensivo com 2 jogadores abertos e um jogador dentro do garrafão.	2-out 1-in
Conceito 3 abertos	Conceito ofensivo com 3 jogadores abertos e esses causando desequilíbrios.	3-out offense
Passé e vai/ Dá e segue	Conceito ofensivo em que as jogadoras passam a bola e entram pedindo ela.	Give and Go
Conceito jogadoras interiores	Conceito que prioriza o jogo interior, mais próximo da cesta.	Inside players
Bloqueios diretos / corta-luz	Bloqueio na qual a jogadora com bola recebe na jogadora que está defendendo para causar desequilíbrio na defesa e a jogadora que fez o bloqueio entra pedindo a bola perto da cesta .	Pick and roll
Bloqueios indiretos	Bloqueio na qual a jogadora sem bola recebe na jogadora que está defendendo para causar desequilíbrio na defesa .	Off the ball screen
Flare	Bloqueio na qual a jogadora sem bola recebe na jogadora que está defendendo e está vai para o lado oposto, ocasionando o bloqueio nas costas e causando desequilíbrio na defesa .	Flare
Pick - out	Bloqueio na qual a jogadora com bola recebe na jogadora que está defendendo para causar desequilíbrio na defesa e a jogadora que fez o bloqueio abre para o chute .	Pick-out
Jogadas	Movimentações estabelecidas e treinadas com o objetivo de encontrar o melhor caminho para fazer cesta .	Plays
Conceitos	Regras estabelecidas e treinadas que geram ações ofensivas e defensivas após situações s ocorridas no jogo.	Concepts
Contra ataque	É uma das formas de ofensiva do jogo após recuperar a bola da equipe adversária. Vantagem numérica sobre a defesa.	Fast break
Transição	É uma das formas de ofensiva do jogo após recuperar a bola da equipe adversária. Igualdade numérica sobre a defesa.	Transition
Tática Defensiva		
Posição básica defensiva	Posição necessária para realizar toda a defesa	Defensive stance
Deslocamento defensivo	Ato de defender em movimento	Defensive slide



TERMINOLOGIA 3X3



Close out	Ação de contestar o ataque utilizando o repiqueteio e posição básica defensiva.	Close out
Rebote ofensivo	Ato de recuperar a bola do seu time após um arremesso.	Offensive rebound
Rebote defensivo	Ato de recuperar a bola do time adversário após um arremesso.	Defensive rebound
Bloqueio de rebote	Ato de impedir que o adversário pegue o rebote	Box out
Visão periférica (pistoleiro)	Ato de enxergar as situações da quadra sem olhar diretamente para elas.	Peripheral vision
Flutuação	Ato defensivo de se afastar da adversária afim de proteger. O garrafão do lado oposto da bola.	Help position
Lado da bola	Lado em que o ataque está com a bola .	Ball side
Lado de ajuda	Lado em que a defesa prioriza a ajuda para a defesa que está marcando a atacando com bola.	Help side
Rotação Defensiva	Ação defensiva utilizada para ajustar a defesa em algum desequilíbrio ofensivo.	Defensive rotation
Lado oposto	Lado em que o ataque não está com a bola.	Opposite side
Pular para a bola	Saltar para a bola afim de impedir ou dificultar a passagem do ataque .	Jump to the ball/bump the player
Negar o passe	Tirar o passe do jogador que está sem bola para que ele não receba .	Deny the pass/ anticipation
Passar junto	Ações defensivas após um bloqueio direto ou indireto.	Follow
Troca defensiva	Ações defensivas após um bloqueio direto ou indireto.	Switch
Defesa aberta	Defesa em que o jogador faz o "Pular pra bola" .	Open Stance
Defesa fechada	Defesa em que o jogador nega o passe do jogador que está sem bola.	Deny
Defesa Individual	Cada jogador é responsável por marcar o seu.	man to man defense